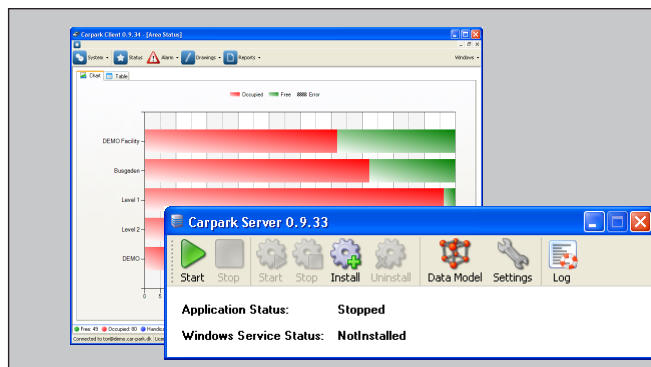


# Dupline® Parkplatz-Software, -Server und -Client Typen DUP-PGS-SWxxxxx



- Server-Software für Steuerung und Handling des Parkhauses, die Datenprotokollierung und die Fernbedienung
- Client-Software für Steuerung und Überwachung des Parkhauses, Datenverwaltung, Buchung von Plätzen
- Läuft auf Windows PC-Plattform
- Online-Management über LAN
- Daten werden in SQL-Datenbank gespeichert
- Zugriff auf den Server über jeden Windows-basierten PC mit installiertem Client und Internet-Verbindung
- Der Benutzer kann
  - Plätze unter Verwendung von bis zu 3 verschiedenen Farben buchen
  - Plätze mit einem Terminplaner buchen
  - Plätze und Bereiche überwachen
  - Verlaufs- und momentane Werte überwachen
  - Anzeigen wählen, die verfügbare Parkplätze für Zonen zeigen
- Parkhaus-Server und mobile API

## Produktbeschreibung

Die Carpark-Software ist eine Anwendung, die Ihnen über Ihre Carpark-Installation Informationen bereitstellt. Sie besteht aus zwei Komponenten, dem Server und dem Client. Der Server ist auf einem Windows-basierten PC installiert und verwaltet den Datenverkehr zwischen dem Parkhaus und dem PC. Der Server ist mit dem LAN/Internet verbunden, das die Informationen von den Dupline Master-Modulen überträgt, die wiederum die Sensoren überwachen, welche die Parkplätze kontrollieren, oder von der MZC als emulierte Kennungen.

Der Carpark-Client ist auf einem Windows-basierten PC installiert, der mit dem LAN/Internet verbunden ist, das wiederum mit dem PC verbunden ist, der als Server arbeitet. Der Client kann das Parkhaus in Echtzeit überwachen. Er hat, wenn eine Verbindung mit dem Server an einem entfernten Standort besteht, vollen Zugriff auf alle Daten, die auf dem Server protokolliert werden. Der Client dient auch als Planungsanwendung für das Parkhaus, so dass in einfacher Weise ein vollständiger grafischer Überblick hergestellt werden kann. Das System basiert auf der Datenbankanwendung Microsoft SQL Express.

## Verfügbare Typen

### Carpark Server-Software Bestellnr.

DUP-PGS-SW250	250 Parkplätze
DUP-PGS-SW500	500 Parkplätze
DUP-PGS-SW1000	1000 Parkplätze
DUP-PGS-SW2000	2000 Parkplätze
DUP-PGS-SW3000	3000 Parkplätze
DUP-PGS-SW4000	4000 Parkplätze
DUP-PGS-SW5000	5000 Parkplätze
DUP-PGS-SW6000	6000 Parkplätze
DUP-PGS-SW7000	7000 Parkplätze
DUP-PGS-SW8000	8000 Parkplätze
DUP-PGS-SW9000	9000 Parkplätze
DUP-PGS-SW10000	10000 Parkplätze

(Weitere Parkplatzgrößen auf Anfrage)

### Carpark Client-Software

Kostenloser Download von der Internet-Adresse  
[www.productselection.net](http://www.productselection.net)

## Systemanforderungen

Die PC Hardware-Anforderungen sind:

**Client:** Betriebssysteme: Windows XP, Windows Vista, Windows 7

**Prozessor:** Entsprechend der Betriebssystem-Anforderung

**RAM:** Entsprechend der Betriebssystem-Anforderung

**Festplatte:** Mindestens 1 GB freier Speicherplatz

**Bildschirm:** 1024 x 768 hohe Farbanzahl, 32-Bit (mindestens); 1600 x 1200 hohe Farbanzahl, 32-Bit.

**Empfohlen:** 24"-Display, das 1600 x 1200 Pixel in hoher Farbanzahl anzeigen kann.

### Server:

Betriebssysteme: Windows Server 2003; Windows Ser-

ver 2008; Windows XP, Windows Vista, Windows 7

**Prozessor:** Core 2 Duo 2 GHz Pentium-Prozessor oder gleichwertig (empfohlen)

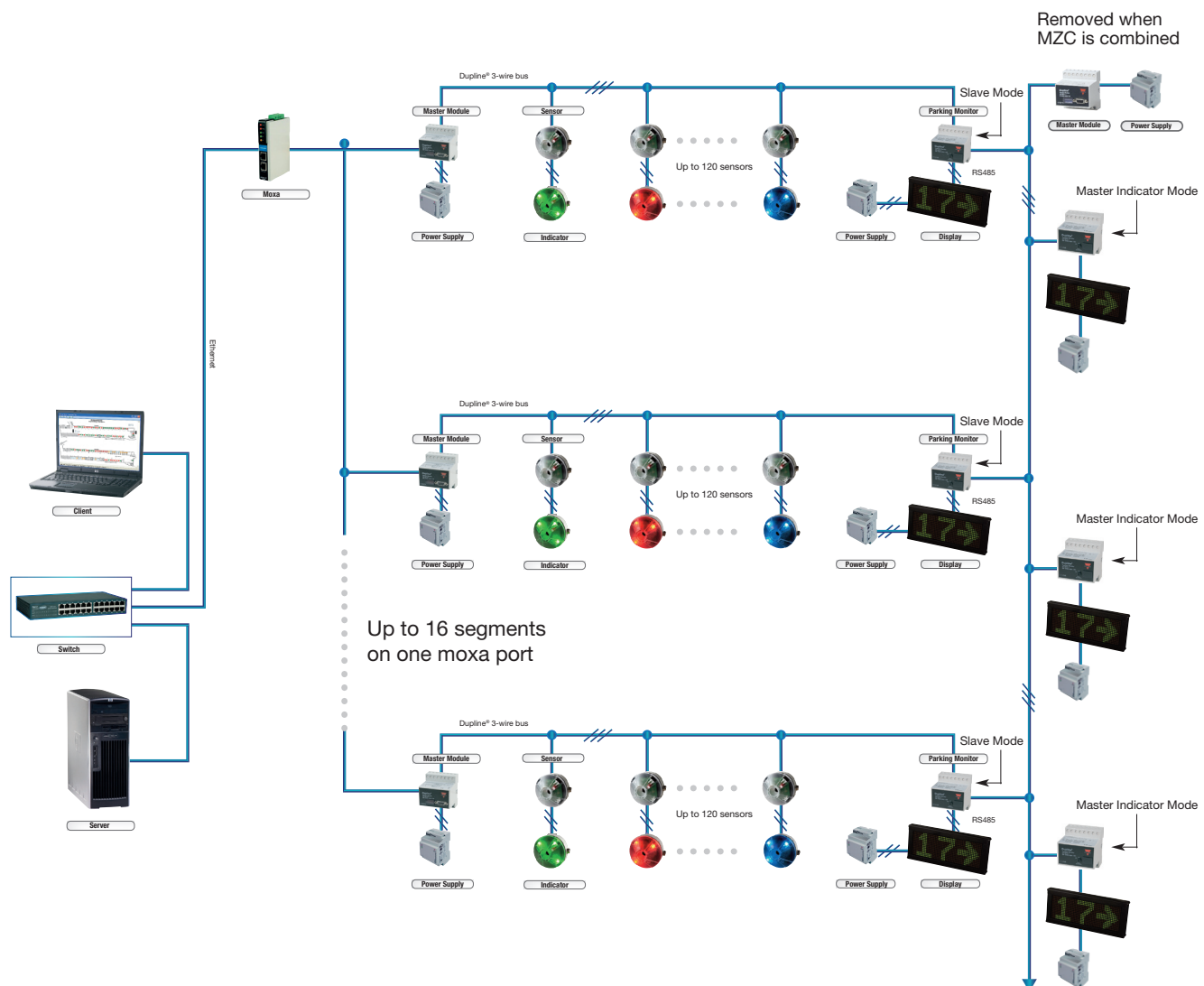
## Betriebsmodus

Das Carlo Gavazzi Parking Guidance System (DUP-PGS-SWxxxxx) ist eine Windows-basierte Software-Anwendung für die Überwachung und Steuerung von CarPark-Parkplätzen. Die DUP-PGS-SWxxxxx besteht aus einem Client- und einem Server-Teil. Der Client ist normalerweise der PC, auf dem der Betreiber Parkplätze überwacht und reserviert. Der Betreiber kann sich in einfacher Weise einen vollständigen Überblick über das gesamte Parkhaus verschaffen und Kunden bei Reservierungen helfen.

Der Server empfängt Daten von den Master-Modulen oder vom MZC als emulierte Kennungen über LAN. Die eingehenden Daten sind Online-Daten von der CarPark-Einrichtung. Alle Daten werden in einer Datenbank auf dem Server gespeichert. Auf dem Server wird das Programm für die CarPark-Plätze konfiguriert.

Es sind mehrere Clients möglich, aber in einem System kann es nur einen Server geben.

Der Server ist das Kernstück des Systems. Auf dem Server liegt die gesamte Programmierung, und er kommuniziert mit allen Master-Modulen über das LAN.



Der Client (bzw. die Clients) sind ebenfalls mit dem LAN verbunden. Der Client ist die Anwendung für den Betreiber des Systems, der Informationen über das Parkhaus erhalten möchte. Die Auslegung des Parkhauses erfolgt über den Client, in den Diagramme, Bilder usw. als Grundlage für die Programmierung geladen werden können.

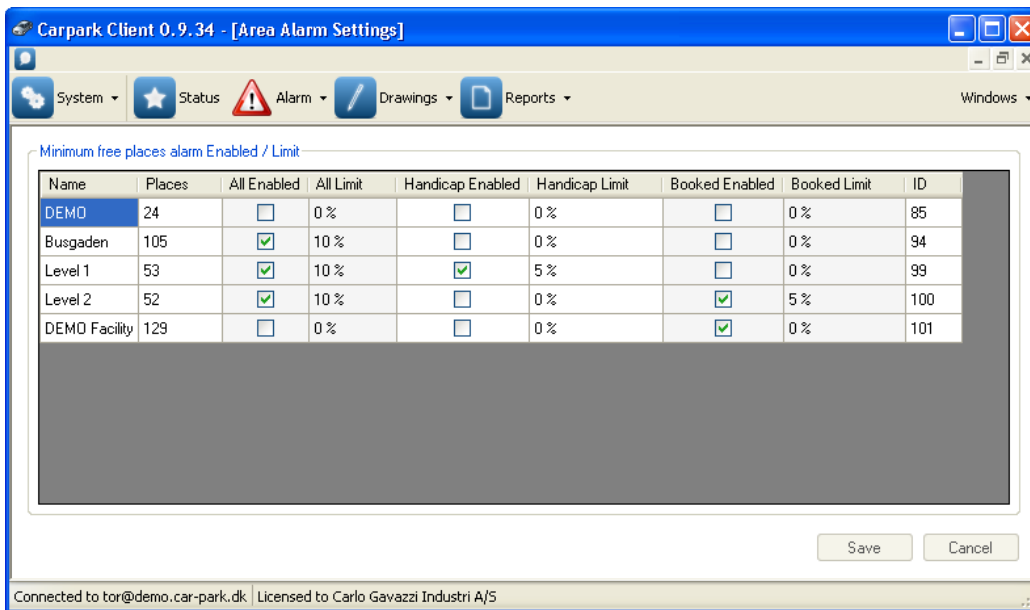
Es ist möglich, statische Berichte zu erstellen, sich den Parkhaus-Status online anzeigen zu lassen, Buchungen vorzunehmen, sich verschiedene Arten der Parkplatzbelegung anzeigen zu lassen usw. Es können mehrere Berechtigungs Ebenen eingerichtet werden, so dass mehreren Benutzern entsprechend ihren jeweiligen Bedürfnissen Zugriff auf den Server gewährt werden kann.

Der Client-Benutzer kann Daten vom Server abrufen und diese in ein Tabellenkalkulationsprogramm übernehmen, um statistische Informationen für die anderweitige Nutzung zu gewinnen.

## Mode of Operation

Area	Timestamp	Alarms	Occupied	Free	Handicap Occupied	Handicap Free	Booked Occupied	Booked Free	Places	Handicap	Booked	Error
DEMO Facility	2010-04-08 11:15:51	0	87	42	5	7	16	18	129	12	34	0
Busgaden	2010-04-08 11:15:51	0	83	22	5	1	12	10	105	6	22	0
Level 1	2010-04-08 11:15:51	1	51	2	5	1	0	0	53	6	0	0
Level 2	2010-04-08 11:15:51	0	32	20	0	0	12	10	52	0	22	0
DEMO	2010-04-08 11:15:51	0	4	20	0	6	4	8	24	6	12	0

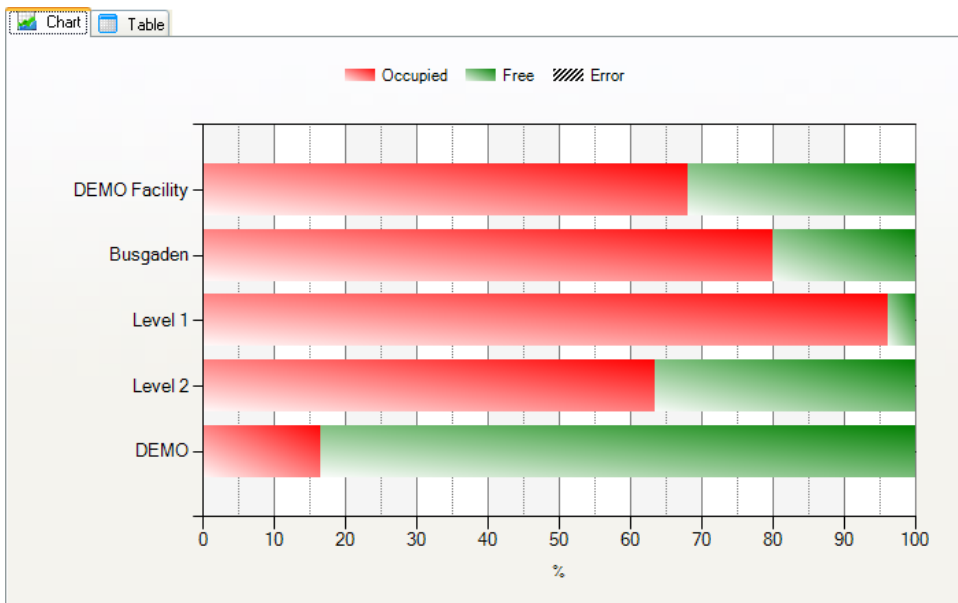
Die Benutzer des Clients werden auch informiert, wenn ein Alarm festgestellt wird. Die Alarmarten werden in der Client-Konfiguration der Anwendung eingerichtet.



Name	Places	All Enabled	All Limit	Handicap Enabled	Handicap Limit	Booked Enabled	Booked Limit	ID
DEMO	24	<input type="checkbox"/>	0 %	<input type="checkbox"/>	0 %	<input type="checkbox"/>	0 %	85
Busgaden	105	<input checked="" type="checkbox"/>	10 %	<input type="checkbox"/>	0 %	<input type="checkbox"/>	0 %	94
Level 1	53	<input checked="" type="checkbox"/>	10 %	<input checked="" type="checkbox"/>	5 %	<input type="checkbox"/>	0 %	99
Level 2	52	<input checked="" type="checkbox"/>	10 %	<input type="checkbox"/>	0 %	<input checked="" type="checkbox"/>	5 %	100
DEMO Facility	129	<input type="checkbox"/>	0 %	<input type="checkbox"/>	0 %	<input checked="" type="checkbox"/>	0 %	101

Die Alarme sind für alle Benutzer sichtbar und können von Benutzern mit der entsprechenden Berechtigung quittiert werden.

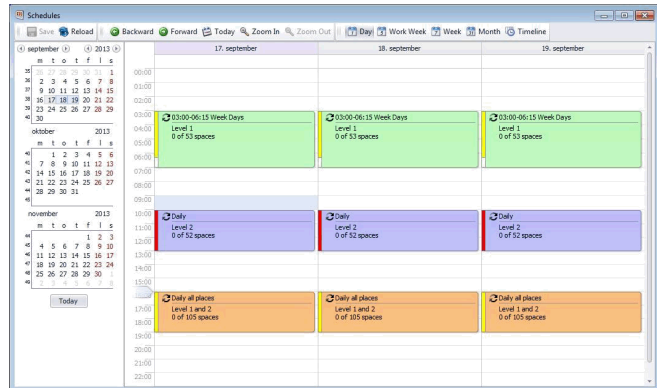
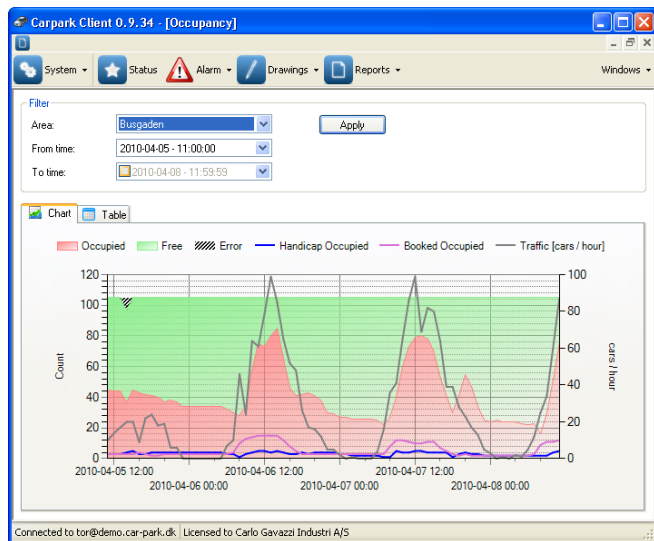
Der Client kann den momentanen Status der Sensoren der Einrichtung auslesen. Es kann den aktuellen Status grafisch und im Tabellenformat auf dem Bildschirm darstellen.



## Mode of Operation

Area	Timestamp	Alarms	Occupied	Free	Handicap Occupied	Handicap Free	Booked Occupied	Booked Free	Places	Handicap	Booked	Error
DEMO Facility	2010-04-08 11:15:51	0	87	42	5	7	16	18	129	12	34	0
Busgaden	2010-04-08 11:15:51	0	83	22	5	1	12	10	105	6	22	0
Level 1	2010-04-08 11:15:51	1	51	2	5	1	0	0	53	6	0	0
Level 2	2010-04-08 11:15:51	0	32	20	0	0	12	10	52	0	22	0
DEMO	2010-04-08 11:15:51	0	4	20	0	6	4	8	24	6	12	0

Daten können grafisch angezeigt werden, um einen guten Überblick über die Situation in der Einrichtung zu erhalten. Die Daten können auch in ein Tabellenkalkulationsprogramm exportiert werden, das für anderweitige Zwecke verwendet wird. Mit einem Terminplaner kann der Betreiber Buchungen terminieren.



In der Carpark-Software ist es möglich, API-Dienste (Programmierschnittstelle) zu wählen. Auf dem Carpark-Server kann dieser Dienst z. B. für den Space Status Web Service und den Mobile Site Web Service aktiviert werden. Die Dokumentation für die Implementierung der Funktionen ist in der Dokumentation des Carpark-Servers enthalten. Siehe Homepage: [Car-Park.dk/download](http://Car-Park.dk/download)

